# להבא- 3.12.20

מימושים:

1. הסתברות כתלות באוריינטציה (גאוסיאן סביב הקו)
2. למצוא פילטר שמוצא בצורה מדוייקת אוריינטציות (לדבר עם מוסטפה)
3. לנסות לייצר רזולוציות למרחב ולזמן בנפרד
4. להשתמש במידע מחושב תוך כדי העבודה כפריור להמשך עבודה בסקאלות השונות (אזורי עניין ל- lateral facilitation)

מאמרים:

1. מרקמים- להתייחס לרזולוציות רלוונטיות, לשקלל בצורה חכמה לפי אוסף של תכונות (מאמר עם יובל ברקן 2008)
2. לקרוא על level set