# להבא- 3.12.20

מימושים:

1. הסתברות כתלות באוריינטציה (גאוסיאן סביב הקו)
2. למצוא פילטר שמוצא בצורה מדוייקת אוריינטציות (לדבר עם מוסטפה)
3. לנסות לייצר רזולוציות למרחב ולזמן בנפרד
4. להשתמש במידע מחושב תוך כדי העבודה כפריור להמשך עבודה בסקאלות השונות (אזורי עניין ל- lateral facilitation)

מאמרים:

1. מרקמים- להתייחס לרזולוציות רלוונטיות, לשקלל בצורה חכמה לפי אוסף של תכונות (מאמר עם יובל ברקן 2008)
2. לקרוא על level set

חלופות למאמר ברקן:

התוצר של המאמר כאשר sorf הוא בעצם התגובה שלנו בגודל k

GF של המאמר

GF לכל K (ללא סכימה):

GF לפי רזולוציות:

להשתמש בתוצר של , "כגאמא פקטור משוכלל" לא יודעים מה זה יעשה אבל זה שווה בדיקה כאופציה לתוצר סופי על הדרך

הערה – הרעיון הוא לבדוק את הגודל החדש על כל שלב שמתייחס לרזולוציות בתהליך – כלומר 3dgabor וgenerateStdPyr

רעיון – גאוסיינים עם סטיות תקן\הכללה של התוצר של הדר לכל אוריינטציה